

CODEWEEK : PLESSO MADONNA DELLA CATENA

La settimana dedicata al **Coding**, ha visto gli alunni di Madonna della Catena delle tre classi quinte A B C, cimentarsi in un classico gioco da tavolo usato da tanti bambini di ieri e di oggi.

La versione qui presentata è stata “rivista” e adattata con lo scopo di mettersi in gioco con le discipline scolastiche con domande multidisciplinari e regole pensate ad hoc dai bambini delle tre classi.

Anche le pedine utilizzate sono assolutamente originali e create da loro.

Il gioco dell'oca...delle discipline!



