



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2007-2013



Ministero dell'istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV  
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei  
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE) - AMBIENTI PER L' APPRENDIMENTO (FESR)

Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca  
DISTRETTO SCOLASTICO N. 20

 **costabile guidi**  
istituto comprensivo

Via A. Moro-CORIGLIANO CALABRO (CS)-

Tel. Segret0983/82023 – Dirigente-DSGA 0983/83910 Fax 0983/81668

C.M.: CSIC8AG00G - C.F.: 84000610786

Sito Web:[www.icguidi.gov.it](http://www.icguidi.gov.it) – e-mail: [csic8ag00g@istruzione.it](mailto:csic8ag00g@istruzione.it) pec  
[csic8ag00g@pec.istruzione.it](mailto:csic8ag00g@pec.istruzione.it)



"Una scuola per i Nativi Digitali"

P  
a  
n  
o  
t  
r  
i  
e  
i  
a  
n  
n  
i  
d  
e  
i  
a  
t  
t  
i  
g  
g  
i  
d

## Premessa

Come previsto dalla Legge 107/2015 di riforma del sistema dell'Istruzione all'art. 1 comma 56, il MIUR, con D.M. n. 851 del 27.10.2015 ha adottato il Piano Nazionale Scuola Digitale, che prevede una serie di iniziative volte a favorire “una visione di Educazione nell'era digitale, attraverso un processo che sia correlato alle sfide che la società tutta affronta nell'interpretare e sostenere l'apprendimento lungo tutto l'arco della vita (life-long) e in tutti contesti della vita, formali e non formali (life-wide)”<sup>1</sup>.

Occorre, pertanto, un'organizzazione didattica che aiuti a superare la frammentazione della conoscenza e ad integrare le discipline in nuovi quadri d'insieme e trasformare gli ambienti di apprendimento, i linguaggi della scuola, gli strumenti di lavoro ed i contenuti. L'innovazione digitale rappresenta, per la scuola, l'opportunità di superare il concetto tradizionale di classe, per creare uno spazio di apprendimento aperto sul mondo nel quale costruire il senso di cittadinanza e realizzare “una crescita intelligente, sostenibile e inclusiva”, le tre priorità di Europa 2020.

I programmi del MIUR di prima generazione avvicinano il mondo della scuola all'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione in una dimensione nella quale la tecnologia si integra nella didattica di classe. Non più la classe in laboratorio ma il laboratorio in classe: una strategia, tante azioni.<sup>2</sup>

Per questo motivo in ogni scuola è stato individuato un Animatore Digitale che sarà formato in modo specifico affinché possa “*favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del Piano Nazionale Scuola Digitale.*”<sup>3</sup>

Si tratta, quindi, di una figura di sistema, e non un supporto tecnico, il cui compito è quello di elaborare progetti ed attività per diffondere l'innovazione nella scuola secondo le linee guida del PNSD, accompagnando e monitorando lo svolgimento di tali attività.

Il suo profilo è rivolto a:

**FORMAZIONE INTERNA:** stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti

---

<sup>1</sup> PNSD pag.7

<sup>2</sup> [http://hubmiur.pubblica.istruzione.it/web/istruzione/piano\\_scuola\\_digitale](http://hubmiur.pubblica.istruzione.it/web/istruzione/piano_scuola_digitale)

<sup>3</sup> rif. Prot. n° 17791 del 19/11/2015

del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative.

**COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

**CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.<sup>4</sup>

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (Azione #28), in qualità di Animatore Digitale dell'Istituto, la scrivente presenta il proprio piano di intervento:

<b>AMBITO</b>	
<b>FORMAZIONE INTERNA</b>	
	<b>PRIMA ANNUALITÀ</b>

<sup>4</sup> rif. Prot. n° 17791 del 19/11/2015

<b>I N T E R V E N T O</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Somministrazione di un questionario di Autovalutazione delle competenze digitali e di rilevazione delle esigenze di formazione.</li> <li>✓ Avvio formazione dei docenti per l'innovazione didattica e lo sviluppo della cultura digitale, prevedendo sessioni di formazione diversa:             <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sessione formativa di alfabetizzazione informatica sull'uso del PC</li> <li>2. Sessione sull'utilizzo della LIM con esplorazione del software applicativo.</li> <li>3. Sessione formativa sull'utilizzo del registro elettronico.</li> </ol> </li> <li>✓ Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale per tutto il personale della scuola.</li> <li>✓ Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il corpo docente</li> <li>✓ Pubblicizzazione e socializzazione delle azioni formative nell'ambito del <b>Piano Nazionale Competenze Digitali.</b></li> <li>✓ Formazione specifica per Animatori Digitali, presso la scuola polo per la Calabria Liceo "Metastasio" di Scalea.</li> <li>✓ Partecipazione a bandi per attingere a Fondi per la Buona Scuola, PON "Per la Scuola" FESR –FSE 2014-2020 e altri fondi MIUR</li> </ul>
	<b>SECONDA ANNUALITÀ</b>

<b>I N T E R V E N T O</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale per tutto il personale della scuola.</li> <li>✓ Formazione avanzata per l'uso degli strumenti tecnologici in dotazione alla scuola.</li> <li>✓ Sessione di formazione sull'uso del PC seconda annualità per gli operatori della scuola e per gli alunni.</li> <li>✓ Sessione di formazione sull'uso delle LIM per i docenti di nuova nomina</li> <li>✓ Sessione di formazione sull'utilizzo del registro elettronico per i docenti di nuova nomina e non.</li> <li>✓ Formazione per l'utilizzo di spazi Drive condivisi e documentazione.</li> <li>✓ Costruzione di spazi web di classe (sessione sperimentale per gruppi di docenti interessati).</li> <li>✓ Sperimentazione di Google classroom (sessione sperimentale per gruppi di docenti interessati).</li> <li>✓ Coinvolgimento di tutti i docenti all'utilizzo di testi digitali.</li> <li>✓ Workshop per tutti i docenti inerenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• l'adozione di metodologie didattiche innovative</li> <li>• Utilizzo di pc, tablet e Lim nella didattica quotidiana.</li> <li>• Strumenti e metodologie per l'inclusione degli studenti con bisogni speciali</li> <li>• Strumenti e metodologie per l'inclusione di studenti di origine straniera</li> </ul> </li> <li>✓ Partecipazione a bandi per attingere a Fondi per la Buona Scuola, PON "Per la Scuola" FESR-FSE 2014-2020 e altri fondi MIUR</li> <li>✓ Partecipazione a concorsi nazionali, europei ed internazionali.</li> </ul>
	<b>TERZA ANNUALITÀ</b>
<b>I N</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Workshop per tutti i docenti inerenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ l'utilizzo di testi digitali</li> <li>➤ l'adozione di metodologie didattiche innovative</li> <li>➤ la creazione e validazione di object learning</li> <li>➤ Utilizzo di pc, tablet e Lim nella didattica quotidiana.</li> <li>➤ Strumenti e metodologie per l'inclusione degli studenti con bisogni speciali</li> <li>➤ Strumenti e metodologie per l'inclusione di studenti di origine straniera</li> </ul> </li> </ul>

**T  
E  
R  
V  
E  
N  
T  
O**

- ✓ Formazione per docenti e per gruppo di studenti per la realizzazione video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi / progetti di Istituto
- ✓ Elaborazione di lavori in *team* e di coinvolgimento della comunità (famiglie, associazioni, ecc.).
- ✓ Sviluppo di ambienti di apprendimento on-line e progettazione di percorsi di e-learning per favorire l'apprendimento lungo tutto l'arco della vita (life-long)
- ✓ Realizzazione di workshop e programmi formativi sul digitale a favore di studenti, docenti, famiglie, comunità. Introduzione ai vari linguaggi mediali e alla loro interazione sistemica per generare il cambiamento nella realtà scolastica.
- ✓ Azioni di ricerca di soluzioni tecnologiche da sperimentare e su cui formarsi per gli anni successivi anche nell'ambito delle attività connesse con Associazione Dschola.
- ✓ Partecipazione a concorsi nazionali, europei ed internazionali
- ✓ Partecipazione a bandi per attingere a Fondi per la Buona Scuola, PON "Per la Scuola" FESR 2014-2020 e altri fondi MIUR.

**Documentazione relativa alle Tecnologie nella didattica in continuo aggiornamento e di riferimento per i docenti:**

<https://www.mindomo.com/it/mindmap/tecnologie-nella-didattica-16cff5bc59d844a58d27626924e808ad>

**AMBITO**

**COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA**

**PRIMA ANNUALITÀ**

<b>I N T E R V E N T O</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio.</li> <li>✓ Partecipazione alla settimana del PNSD dal 7 al 15 dicembre 2015 e relativa socializzazione dell'evento: Nativi Digitali.</li> <li>✓ Coordinamento con lo staff di direzione, con le figure di sistema e con gli assistenti tecnici.</li> <li>✓ Creazioni di spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.</li> <li>✓ Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete con altre istituzioni scolastiche / Enti / Associazioni / Università.</li> <li>✓ Partecipazione a bandi per attingere a Fondi per la Buona Scuola, PON "Per la Scuola" FESR-FSE 2014-2020 e altri fondi MIUR.</li> </ul>
<b>SECONDA ANNUALITÀ</b>	
<b>I N T E R V E N T O</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Promuovere la costruzione di laboratori per stimolare la creatività aperti in orario extra-scolastico: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Creazione di spazi didattici per la peer education</li> <li>➤ Il giornalino digitale d' Istituto.</li> </ul> </li> <li>✓ Potenziamento tecnologico dello Sportello Studenti e maggiori servizi per l'utenza.</li> <li>✓ Workshop per gli studenti e le famiglie sulla cittadinanza digitale.</li> <li>✓ Implementazione di nuovi spazi cloud (google drive, dopbox...) per la didattica.</li> <li>✓ Implementazione del sito internet istituzionale della scuola.</li> <li>✓ Coordinamento con lo staff di direzione, con le figure di sistema e con gli assistenti tecnici.</li> <li>✓ Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete con altre istituzioni scolastiche / Enti / Associazioni / Università.</li> <li>✓ Partecipazione a bandi per attingere a Fondi per la Buona Scuola, PON "Per la Scuola" FESR 2014-2020 e altri fondi MIUR</li> </ul>
<b>TERZA ANNUALITÀ</b>	
<b>I N T E R</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Ricognizione dell'eventualità di nuovi acquisti.</li> <li>✓ Promuovere la costruzione di laboratori per stimolare la creatività aperti in orario extra-scolastico: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Creazione di spazi didattici per la peer education</li> <li>➤ Il giornalino digitale di Istituto.</li> </ul> </li> </ul>

<b>V E N T O</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Potenziamento tecnologico dello Sportello Studenti e maggiori servizi per l'utenza.</li> <li>✓ Workshop per gli studenti e le famiglie sulla cittadinanza digitale.</li> <li>✓ Implementazione di nuovi spazi cloud per la didattica.</li> <li>✓ Implementazione del nuovo sito internet istituzionale della scuola.</li> <li>✓ Coordinamento con lo staff di direzione, con le figure di sistema e con gli assistenti tecnici.</li> <li>✓ Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete con altre istituzioni scolastiche / Enti / Associazioni / Università.</li> <li>✓ Partecipazione a bandi per attingere a Fondi per la Buona Scuola, PON "Per la Scuola" FESR-FSE 2014-2020 e altri fondi MIUR</li> </ul>
	<b>AMBITO</b>
	<b>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</b>
	<b>PRIMA ANNUALITÀ</b>
<b>I N T E R V E N T O</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Revisione, integrazione, estensione della rete wi-fi di Istituto</li> <li>✓ Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione / revisione.</li> <li>✓ Siti dedicati, App, Software e Cloud per la didattica.</li> <li>✓ Presentazione di strumenti di condivisione, di repository, di documenti, forum e blog e classi virtuali.</li> <li>✓ Educazione ai media e ai social network; utilizzo dei social nella didattica tramite adesione a progetti specifici e peer-education.</li> <li>✓ Coordinamento delle iniziative digitali per l'inclusione.</li> <li>✓ Partecipazione a bandi per attingere a Fondi per la Buona Scuola, PON "Per la Scuola" FESR-FSE 2014-2020 e altri fondi MIUR</li> </ul>
	<b>SECONDA ANNUALITÀ</b>
<b>I N T E R V E N T O</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Sviluppo e diffusione di soluzioni per rendere un ambiente digitale con metodologie innovative e sostenibili (economicamente ed energeticamente).</li> <li>✓ Sperimentazione di nuove metodologie nella didattica: webquest, flipped classroom.</li> <li>✓ utilizzo di Google Classroom.</li> <li>✓ Costruire curricula verticali per l'acquisizione di competenze digitali,</li> </ul>

<b>T O</b>	<p>soprattutto trasversali.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Autorevolezza e qualità dell'informazione, copyright e privacy.</li> <li>✓ Costruzione di curricula digitali.</li> <li>✓ Partecipazione a bandi per attingere a Fondi per la Buona Scuola, PON "Per la Scuola" FESR-FSE 2014-2020 e altri fondi MIUR</li> </ul>
<b>TERZA ANNUALITÀ</b>	
<b>I N T E R V E N T O</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Diffusione della sperimentazione di nuove metodologie nella didattica: webquest, flipped classroom.</li> <li>✓ Creazione di repository disciplinari di video per la didattica auto-prodotti e/o selezionati a cura della comunità docenti.</li> <li>✓ Partecipazione ad eventi / workshop / concorsi sul territorio.</li> <li>✓ Collaborazione e comunicazione in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali di pratica e di ricerca.</li> <li>✓ Partecipazione a bandi per attingere a Fondi per la Buona Scuola, PON "Per la Scuola" FESR-FSE 2014-2020 e altri fondi MIUR</li> </ul>

EMANUELA

VITTORIA SANTORO

---