Istituto Comprensivo"C. Guidi"

Corigliano Calabro

Plesso "Madonna Della Catena"

Anno Scolastico 2016/2017 docente:PILUSO GRAZIELLA

PROGETTO DI POTEZIAMENTO DI MATEMATICA



GiochiAMO...logichiAMO e cosi'... potenziAMO le nostre conoscenze per diventare sempre piu' COMPETENTI

MOTIVAZIONI

"... obiettivo della scuola è quello di far nascere il "tarlo" della curiosità ,lo stupore della conoscenza, la voglia di declinare il sapere con la fantasia, la creatività ,l'impegno ,la pluralità delle applicazioni delle proprie capacità, abilità e competenze e di offrire una serie di opportunità di successo negli apprendimenti degli alunni, incentivando lo sviluppo logico ed emotivo..."

In quest'ottica il progetto di potenziamento si propone di valorizzare i talenti per migliorare e arricchire il successo formativo di ogni alunno.

Il progetto vuole offrire, quindi, una serie di input e proposte didattiche per il potenziamento delle capacità logiche che stanno alla base di tutti gli apprendimenti.

Si avvierà, cosi', un processo di valorizzazione delle attitudini , fornendo una concreta occasione di crescita personale, di acquisizione di nuovi contenuti e di nuovi apprendimenti, favorendo un percorso formativo non finalizzato a se stesso ,ma realmente spalmabile nella vita pratica quotidiana.

FINALITÀ

 Utilizzare la matematica come strumento di gioco individuale e collettivo.
 Creare situazioni alternative per l'apprendimento e il potenziamento di capacità Logiche

OBIETTIVI GENERALI

- -potenziare le abilità e le conoscenze già possedute
- -incrementare ulteriormente la motivazione all'apprendimento;
- -valorizzare le individualità e le capacità dei singoli alunni nel rispetto delle diversità.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

- Potenziare le abilità logiche induttive
- 2 Stimolare la curiosità, il gusto per la ricerca e l'abitudine a riflettere
- ☑ Incentivare l'interesse, l'impegno, la partecipazione, il senso di responsabilità e l'organizzazione del lavoro.
- 2 Sviluppare la creatività e la capacità di risoluzione dei problemi
- 2 Sviluppare l'apprendimento cooperativo.
- Potenziare il linguaggio logico-matematico anche attraverso l'uso delle nuove tecnologie.
- 2 Potenziare l'apprendimento della matematica attraverso percorsi alternativi ed accattivanti.
- Utilizzare strategie, ragionamenti, percorsi mentali in un situazioni nuove.
- 2 Sviluppare capacità di analisi e di sintesi.

CONTENUTI/ATTIVITA'

I contenuti da mettere in atto saranno stabiliti in base ai bisogni ed esigenze conoscitive della classe ,dei gruppi di alunni o/e dei singoli alunni e ,spesso, in relazione alle "pillole" di conoscenza somministrate al mattino.

Le attività saranno coinvolgenti atti a stimolare la logica e si esplicheranno in primis tramite:

- -un approfondimento delle pratiche educative- didattiche;
- -un'attenzione alle attitudini e potenzialità per favorirne uno sviluppo e una crescita positivi;
- -Un potenziamento delle strategie di insegnamento e di sviluppo di competenze, anche attraverso l'uso di nuove tecnologie.

METODOLOGIA

- -flessibilità didattica e organizzativa;
- -metodologie dinamiche ,utilizzo di lavori di gruppo, apprendimento cooperativo, tutoraggio ,mediatori didattici ,attrezzature e ausili didattici.
- -utilizzo di Code.org

STRUMENTI:

- Materiale strutturato,
- 2 schede didattiche,
- materiale non strutturato,
- ② computer multimediali con collegamento Internet,
- 2 pacchetto Microsoft Office (videoscrittura Word),
- materiale di facile consumo(fotocopie, carta)

TEMPI:

Un rientro pomeridiano settimanale, dalle 16 alle 17,30 il giovedì

CLASSI COINVOLTE:

Alunni delle classi 5

DOCENTE COINVOLTA

PILUSO GRAZIELLA

VERIFICA E VALUTAZIONE

- 2 Registrazione di osservazioni di gruppo ed individuali documentate,
- Valutazione formativa dei processi cognitivi

Palazione sui risultati raggiunti

,